

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**«КАРАЧАЕВО-ЧЕРКЕССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ У.Д. АЛИЕВА»**

Физико-математический факультет

Кафедра информатики и вычислительной математики

УТВЕРЖДАЮ

И. о. проректора по УР

М. Х. Чанкаев

«30» апреля 2025 г., протокол
№ 8

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

WEB-ПРОГРАММИРОВАНИЕ

(наименование дисциплины (модуля))

Направление подготовки

09.03.01 Информатика и вычислительная техника

(шифр, название направления)

Направленность (профиль) подготовки

**Программное обеспечение средств
вычислительной техники и
автоматизированных систем**

Квалификация выпускника

бакалавр

Форма обучения

Очная

Год начала подготовки - 2025

(по учебному плану)

Карачаевск, 2025

Составитель: ст. преп. кафедры Узденова Б.Ф.

Фонд оценочных средств составлен в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника, утвержденным приказом Министерства образования и науки Российской Федерации № 929 от 19.09.2017г., основной профессиональной образовательной программой высшего образования по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника, направленность (профиль): «Системы автоматизированного проектирования», локальными актами КЧГУ.

Фонд оценочных средств рассмотрен и утвержден на заседании кафедры информатики и вычислительной математики на 2024-2025 учебный год, протокол № 9 от 07 мая 2024г.

ТЕСТОВЫЕ ВОПРОСЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ ОП.01 «WEB-ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

Компетенции:

| Код компетенций | Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ОПВО | Индикаторы достижения сформированности компетенций |
|------------------------|---|--|
| ПК-1 | | <p>ПК-1.1. Знает методологии разработки программного обеспечения, назначение и возможности средств проектирования программного обеспечения.</p> <p>ПК-1.2. Умеет разрабатывать функциональные и иные требования к программным и программно-аппаратным средствам, осуществлять документирование на всех этапах проектирования и разработки, анализировать или самостоятельно разрабатывать требования к программному обеспечению; проектировать программные продукты для решения практических задач согласно разработанным требованиям; создавать программное обеспечение согласно разработанным проектам.</p> <p>ПК-1.3. Владеет навыками: разработки требований к программным продуктам; использования методов и средств проектирования программного обеспечения; создания программного обеспечения по разработанным проектам для решения практических и профессиональных задач. Проектирует программные интерфейсы, структуры и базы данных.</p> |
| ПК-2 | | <p>ПК-2.1. Знает исходную информацию о запросах и потребностях заказчика применительно к информационной системе, документирует собранные данные в соответствии с регламентами организации информации</p> <p>ПК-2.2. Умеет документировать существующие бизнес-процессы организации заказчика, разрабатывает модели бизнес-</p> |

| | | |
|-------------|---|---|
| | | процессов заказчика и адаптирует бизнес-процессы заказчика к возможностям информационной системы ПК-2.3. Владеет навыками демонстрации знаний по основам управления взаимоотношения с клиентами и заказчиками |
| ПК-3 | . | ПК-3.1. Знает научно-техническую информацию, отечественного и зарубежного опыта по тематике исследования. ПК-3.2. Умеет составлять отчеты по выполненному заданию, участвует во внедрении результатов исследований и разработок. ПК-3.3. Владеет навыками моделирования процессы и объекты на базе стандартных пакетов автоматизированного проектирования и исследований. |

| Номер задания | Правильный ответ | Содержание вопроса | Компетенция |
|--|------------------|--|-------------|
| Задания закрытого типа с одним правильным ответом | | | |
| 1 | | Прочитайте текст и выберите правильный ответ. Какой из представленных языков программирования наиболее распространен для разработки динамических веб-сайтов? 1) HTML 2) SQL 3) JavaScript 4) CSS | ПК-1 |
| 2 | | Прочитайте текст и выберите правильный ответ Какой протокол применяется для передачи гипертекстовых страниц в сети Интернет? 1) FTP 2) SMTP 3) HTTP 4) SNMP | ПК-2 |
| 3 | | Прочитайте текст и выберите правильный ответ. Какой из следующих языков используется для описания внешнего вида веб-страниц? 1) HTML 2) CSS | ПК-3 |

| | | | |
|--|--|--|------|
| | | 3) JavaScript 4) PHP | |
| 4 | | <p>Прочтите текст и выберите правильный ответ</p> <p>Верно ли следующее суждение? JavaScript — это язык программирования, который позволяет добавлять интерактивные элементы на веб-страницы.</p> <p>1) Да 2) Нет 3) Частично верно</p> | ПК-1 |
| 6 | | <p>Прочтите текст и выберите правильный ответ.</p> <p>Какой из следующих тегов HTML используется для создания заголовка первого уровня?</p> <p>1) <h1> 2) <header> 3) <title> 4) <h0></p> | ПК-2 |
| Задания закрытого типа с несколькими правильными ответами | | | |
| 7 | | <p>Прочтите текст и выберите правильные ответы.</p> <p>Какие из следующих утверждений о CSS верны?</p> <p>1) CSS используется для стилизации HTML 2) CSS может управлять макетом страницы 3) CSS является языком программирования 4) CSS позволяет создавать адаптивный дизайн</p> | ПК-1 |
| 8 | | <p>Прочтите текст и выберите правильные ответы.</p> <p>Какие из следующих протоколов используются для передачи данных в Интернете??</p> <p>1) HTTP 2) FTP 3) SMTP 4) SNMP</p> | ПК-2 |
| 9 | | <p>Прочтите текст и выберите правильные ответы.</p> <p>Какие из следующих технологий позволяют создавать адаптивные веб-страницы?</p> <p>1) CSS Flexbox 2) HTML5 3) JavaScript 4) CSS Grid</p> | ПК-3 |
| 10 | | <p>Какие из следующих тегов HTML используются для создания форм?</p> <p>1) <input> 2) <form> 3) <textarea> 4) <button></p> | ПК-1 |
| 11 | | <p>Прочтите текст и выберите правильные ответы</p> <p>Какие из следующих технологий используются для работы с базами данных на стороне сервера?</p> | ПК-2 |

| | | <p>1) SQL 2) HTML 3) PHP 4) CSS</p> | | | | | |
|---|--|---|--------------|----------------|---|--|------|
| 12 | | <p>Прочтите текст и выберите правильные ответы и обоснуйте свой выбор. Какие из следующих методов HTTP используются для отправки данных на сервер?</p> <p>1) GET 2) POST 3) PUT 4) TRACE</p> | ПК-3 | | | | |
| Задания закрытого типа. Задачи на соответствие | | | | | | | |
| 13 | | <p>Прочтайте текст и установите соответствие между элементами JavaScript с их функциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Окно</th><th>Название</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A) var Б) let В) const Г) function</td><td> <p>1) Объявляет переменную с функциональной областью видимости. 2) Объявляет переменную с блочной областью видимости. 3) Объявляет константу. 4) Определяет функцию.</p> </td></tr> </tbody> </table> | Окно | Название | A) var Б) let В) const Г) function | <p>1) Объявляет переменную с функциональной областью видимости. 2) Объявляет переменную с блочной областью видимости. 3) Объявляет константу. 4) Определяет функцию.</p> | ПК-1 |
| Окно | Название | | | | | | |
| A) var Б) let В) const Г) function | <p>1) Объявляет переменную с функциональной областью видимости. 2) Объявляет переменную с блочной областью видимости. 3) Объявляет константу. 4) Определяет функцию.</p> | | | | | | |
| 14 | | <p>Прочтайте текст и установите соответствие между элементами HTML с их функциями:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Элемент HTML</th><th>Функция</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A) Б) <form> В) <table> Г) <div></td><td> <p>1) Создает таблицу. 2) Разделяет страницу на блоки. 3) Вставляет изображение. 4) Создает форму для ввода данных.</p> </td></tr> </tbody> </table> | Элемент HTML | Функция | A) Б) <form> В) <table> Г) <div> | <p>1) Создает таблицу. 2) Разделяет страницу на блоки. 3) Вставляет изображение. 4) Создает форму для ввода данных.</p> | ПК-2 |
| Элемент HTML | Функция | | | | | | |
| A) Б) <form> В) <table> Г) <div> | <p>1) Создает таблицу. 2) Разделяет страницу на блоки. 3) Вставляет изображение. 4) Создает форму для ввода данных.</p> | | | | | | |
| 15 | | <p>Прочтайте текст и установите соответствие между методами работы с массивами в JavaScript:..</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Метод</th><th>Характеристика</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A) push() Б) pop() В) shift()</td><td> <p>1) Удаляет первый элемент массива. 2) Добавляет элемент в конец массива. 3) Удаляет последний элемент массива.</p> </td></tr> </tbody> </table> | Метод | Характеристика | A) push() Б) pop() В) shift() | <p>1) Удаляет первый элемент массива. 2) Добавляет элемент в конец массива. 3) Удаляет последний элемент массива.</p> | ПК-3 |
| Метод | Характеристика | | | | | | |
| A) push() Б) pop() В) shift() | <p>1) Удаляет первый элемент массива. 2) Добавляет элемент в конец массива. 3) Удаляет последний элемент массива.</p> | | | | | | |

| | | Г) unshift() 4) Добавляет элемент в начало массива. | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---------------------|----------------|----------------------|--|---------------------|--|-----------|---|------------------------|---|------|
| 16 | | <p>Прочтите текст и установите соответствие между элементами CSS с их функциями.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Элемент CSS</th><th>Функция</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A) color</td><td>1) Устанавливает цвет текста.</td></tr> <tr> <td>Б) background-color</td><td>2) Устанавливает цвет фона.</td></tr> <tr> <td>В) margin</td><td>3) Устанавливает внешние отступы.</td></tr> <tr> <td>Г) padding</td><td>4) Устанавливает внутренние отступы.</td></tr> </tbody> </table> | Элемент CSS | Функция | A) color | 1) Устанавливает цвет текста. | Б) background-color | 2) Устанавливает цвет фона. | В) margin | 3) Устанавливает внешние отступы. | Г) padding | 4) Устанавливает внутренние отступы. | ПК-1 |
| Элемент CSS | Функция | | | | | | | | | | | | |
| A) color | 1) Устанавливает цвет текста. | | | | | | | | | | | | |
| Б) background-color | 2) Устанавливает цвет фона. | | | | | | | | | | | | |
| В) margin | 3) Устанавливает внешние отступы. | | | | | | | | | | | | |
| Г) padding | 4) Устанавливает внутренние отступы. | | | | | | | | | | | | |
| 17 | | <p>Прочтите текст и установите соответствие между элементами веб-дизайна и их характеристиками.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Элемент веб-дизайна</th><th>Характеристики</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A) Responsive Design</td><td>1) Дизайн, адаптирующийся к различным устройствам.</td></tr> <tr> <td>Б) Wireframe</td><td>2) Схема, представляющая структуру веб-страницы.</td></tr> <tr> <td>В) Mockup</td><td>3) Визуальное представление конечного продукта.</td></tr> <tr> <td>Г) User Interface (UI)</td><td>4) Интерфейс, с которым взаимодействует пользователь.</td></tr> </tbody> </table> | Элемент веб-дизайна | Характеристики | A) Responsive Design | 1) Дизайн, адаптирующийся к различным устройствам. | Б) Wireframe | 2) Схема, представляющая структуру веб-страницы. | В) Mockup | 3) Визуальное представление конечного продукта. | Г) User Interface (UI) | 4) Интерфейс, с которым взаимодействует пользователь. | ПК-2 |
| Элемент веб-дизайна | Характеристики | | | | | | | | | | | | |
| A) Responsive Design | 1) Дизайн, адаптирующийся к различным устройствам. | | | | | | | | | | | | |
| Б) Wireframe | 2) Схема, представляющая структуру веб-страницы. | | | | | | | | | | | | |
| В) Mockup | 3) Визуальное представление конечного продукта. | | | | | | | | | | | | |
| Г) User Interface (UI) | 4) Интерфейс, с которым взаимодействует пользователь. | | | | | | | | | | | | |
| Задания закрытого типа на установление правильной последовательности | | | | | | | | | | | | | |
| 18 | | <p>Прочтите текст и установите правильную последовательность. Установите правильную последовательность шагов при загрузке веб-страницы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Сервер обрабатывает запрос 2) Браузер отправляет HTTP-запрос 3) Браузер отображает страницу 4) Клиент (браузер) получает HTML-код страницы | ПК-3 | | | | | | | | | | |
| 19 | | <p>Прочтите текст и установите правильную последовательность. Установите правильную последовательность шагов для добавления обработчика события в JavaScript:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Выбрать элемент с помощью <code>document.querySelector()</code>. 2) Использовать метод <code>addEventListener()</code>. 3) Указать тип события (например, <code>click</code>). 4) Написать функцию-обработчик. | ПК-1 | | | | | | | | | | |

| | | | |
|----|--|---|------|
| 20 | | <p>Прочтите текст и установите правильную последовательность.</p> <p>Установите правильную последовательность шагов для создания адаптивного дизайна:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Определить точки разрыва (breakpoints). 2) Написать медиа-запросы в CSS. 3) Протестировать дизайн на разных устройствах. 4) Создать макет веб-страницы. | ПК-2 |
| 21 | | <p>Прочтите текст и установите правильную последовательность.</p> <p>Установите правильную последовательность шагов для встраивания видео в HTML:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Открыть тег <video>. 2) Добавить атрибуты controls, autoplay (по желанию). 3) Указать атрибут src. 4) Закрыть тег <video>. | ПК-3 |
| 22 | | <p>Прочтите текст и установите правильную последовательность.</p> <p>Установите правильную последовательность шагов для использования Flexbox в CSS:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Установить display: flex; для контейнера. 2) Определить направление с помощью flex-direction. 3) Настроить выравнивание с помощью justify-content и align-items. 4) Открыть HTML-документ в браузере. | ПК-1 |

Задания открытого типа на дополнение

| | | | |
|----|--|--|------|
| 23 | | <p>Запишите термин, о котором идет речь.</p> <p>Язык разметки, используемый для создания и структурирования контента веб-страниц. (ответ запишите заглавными буквами)</p> | ПК-2 |
| 24 | | <p>Запишите термин, о котором идёт речь.</p> <p>Унифицированный указатель ресурса, который служит адресом для доступа к ресурсам в интернете. (ответ запишите заглавными буквами)</p> | ПК-1 |
| 25 | | <p>Запишите термин, о котором идёт речь.</p> <p>Протокол передачи данных, который используется для передачи информации в интернете. (ответ запишите заглавными буквами)</p> | ПК-3 |
| 26 | | <p>Запишите термин, о котором идёт речь.</p> <p>Интерфейс, позволяющий различным программным приложениям взаимодействовать друг с другом. (ответ запишите заглавными буквами)</p> | ПК-2 |
| 27 | | <p>Запишите термин, о котором идёт речь.</p> <p>Язык запросов, используемый для работы с реляционными базами данных. (ответ запишите заглавными буквами)</p> | ПК-3 |

Задания открытого типа с развернутым ответом

| | | | |
|----|---|---|------|
| 28 | . | Прочтите текст и запишите развернутый ответ Почему важно проводить кросс-браузерное тестирование? | ПК-1 |
| 29 | | Прочтите текст и запишите развернутый ответ Какую опасность представляет хранение паролей в открытом виде? | ПК-2 |
| 30 | | Прочтите текст и запишите развернутый ответ Как оптимизировать производительность веб-сайта? | ПК-3 |
| 31 | . | Прочтите текст и запишите развернутый ответ Что такое система контроля версий и зачем она нужна? | ПК-1 |
| 32 | . | Прочтите текст и запишите развернутый ответ Как неправильное использование JavaScript может повлиять на производительность сайта? | ПК-2 |